

L8ce

COMMUNITY EDITION

L8をより親しみやすく、

L8 Community Edition(エルエイトコミュニティエディション 以下L8 CE)は、圧倒的なパフォーマンスで照明シミュレーションソフトの世界を広げ続けているL8の機能を、低価格で提供するライセンス製品です。

dongle製品との主な違いは、dongleを使用しないこと、アップデートを含めたサポートがライセンスアクティベートから1年期限であること、DMX入力やフィクスチャー数に制限があることです。

CEライセンスは、L8ソフトウェアと共通のコードやライブラリを使用しているため、USB dongleを使用するだけで、各上位機能をロック解除することができます。

プロフェッショナルユーザーのワークルーチンにおいて、データ作成業務などに特化した部署への導入に最適なソリューションです。

また、L8を導入する、最初のステップとしてもおすすめです。

ご使用状況によって、L8 CE、L8 CE2、L8 CE3の3グレードから、お選びいただけます。



主な機能

- ・128フィクスチャー（CEは64フィクスチャー） * フィクスチャーコンストラクター機能はございません
- ・Art-NetとsACNを使用した、DMX入力
- ・Art-NetかUSBインターフェースによる、DMX出力
- ・3D アニメーションテクスチャー
- ・ボリュームテクスチャー
- ・ミラー効果

機能比較表

| | CE | CE2 | CE3 | MEDIA | TRACE | UNLIMITED |
|-----------------|----|-----|-----|-------|------------------|-----------------|
| フィクスチャー数 | 64 | 128 | 128 | 512 | 800 * 1000 ** | 2000 4000*** |
| Aet-Net、sACN 入力 | 2 | 4 | 8 | 255 | 255 | 255 |
| HOG NET、MA-NET | - | - | - | 255 | 255 | 255 |
| レーザー | - | 8 | 8 | 255 | 255 | 255 |
| ペーパーワーク* | - | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ |
| ボリュームテクスチャー | ○ | ○ | ○ | - | ○ | ○ |
| アニメーションキャラクター* | - | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ |
| ミラー効果 | ○ | ○ | ○ | - | - | ○ |
| L8 透かし | ○ | ○ | ○ | - | - | - |
| フィクスチャーコンストラクター | - | - | - | ○ | ○ | ○ |
| アップデートサポート | 1年 | 1年 | 1年 | ○ | ○ | ○ |

* FP2019が必要 ** FP2020が必要 *** FP2021が必要

L8 CE のスタート

1. ライセンスをアクティベートしたPCでのみ使用可能となるので、L8 CEを使用するPCを用意する
2. 正規ライセンス認証されたWindows OSを用意する
3. Windowsと、ハードウェアのドライバーを常に最新に保つこと
4. L8 CEソフトウェアをダウンロードしてインストールする
5. サードパーティのセキュリティソフトを使用している場合は、c:\L8フォルダを信頼できるフォルダとして設定する
6. L8 CEソフトウェアを起動し、各種情報をオンライン登録する

推奨ハードウェア

- ・CPU : Intel、AMD
- ・ビデオカード : NVIDIA、AMD * Intel非推奨
- ・メモリ : 8GB以上



L8認定販売代理店

株式会社 **テクニカル サプライ ジャパン**

〒154-0014 東京都世田谷区新町1-21-16

TEL: 03-3425-2400 <http://www.tsjnet.co.jp/>



L8はL8 LLCの商標
です